

Créer et gérer un site Web avec Dreamweaver



Dreamweaver est le logiciel choisi par la plupart des professionnels pour créer leurs pages et gérer leurs sites Web. De grandes entreprises ont recours à cet outil ultra performant pour créer et faire vivre leur Intranet. Cette formation vous ouvre les portes de la création Web pour réaliser des sites vivants et spectaculaires

Objectifs

- Maîtriser les bases de Dreamweaver
- Apprendre à créer des pages Web
- Savoir élaborer la navigation entre les pages de son site
- Savoir insérer des éléments dynamiques dans une page
- Comprendre comment organiser et publier des sites

Public concerné

- Personnes utilisant la micro-informatique et Internet, qui souhaitent pouvoir créer des pages Web ou mettre à jour un site Web avec Dreamweaver.

Pré requis

- Connaissances Internet et Windows

Une formation de 5 jours

Caractéristiques	Paris
Tarif : 2275 € HT par personne	09/02/2009
Numéro de formateur : 11753687675	25/05/2009
Nombre d'heures : 35	07/09/2009
Référence : DEV100	02/11/2009
Contact : Patrick LE GOFF	
Telephone : 01.76.60.66.10	
Email : contact@kaptive.com	

Description des modules

num	Module
1	Découvrir l'interface de Dreamweaver
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Gérer les fenêtres et panneaux - Configurer les préférences du logiciel
2	Créer un nouveau site Web
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Qu'est ce qu'un site Web ? - Configurer un site avec Dreamweaver
3	Créer une nouvelle page
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Créer, modifier, enregistrer un document
4	Insérer du texte et le mettre en forme
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Quelques notions de HTML et XHTML - Insérer et structurer du texte avec les éléments paragraphes, en-têtes... - Mettre en forme avec les styles CSS - Créer et appliquer des mises en forme spécifiques - Utiliser les feuilles de styles externes
5	Insérer des liens hypertextes
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Créer des liens vers une autre page, une page d'un autre site Web, une adresse de messagerie - Créer un lien pour se déplacer au sein d'une même page - Mettre en forme avec les styles CSS
6	Définir les propriétés de la page
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Définir une image d'arrière plan en mode CSS - Définir le titre de la page - Insérer des en-têtes de page
7	Insérer des images
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Connaître les contraintes pour les images sur le Web - Insérer une image - Utiliser les fonctionnalités de traitement de Dreamweaver : recadrer, accentuer, redimensionner, rééchantillonner - Créer des zones réactives avec une image
8	Insérer et manipuler les tableaux
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Créer un tableau de présentation de données - Combiner et diviser des cellules - Mettre en forme un tableau - Utiliser les modes "standard" et "mise en forme"
9	Insérer des calques
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Créer et positionner un calque sur la page - Définir les propriétés du calque
10	Créer une mise en page
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Créer une mise en page à l'aide de tableaux - Construire un tableau en mode "mise en forme" - Utiliser les aides à la création : le tracé de l'image, les règles, les repères, la grille - Vérifier la prise en charge par le navigateur - Créer une mise en page à l'aide de calques - Utiliser les cadres

11 Publier un site

- Détails**
- Vérifier le site avant publication : contrôle des liens, la carte du site, structure des fichiers...
 - Configurer le compte FTP dans Dreamweaver
 - Voiler les dossiers à ne pas publier
 - Publier le site
 - Mettre à jour une page et la publier
 - Synchroniser un site

12 Utiliser les éléments de bibliothèque

- Détails**
- Créer un nouvel élément de bibliothèque
 - Insérer un élément de bibliothèque
 - Modifier un élément de bibliothèque

13 Utiliser les modèles de page

- Détails**
- Créer un nouveau modèle
 - Créer des régions modifiables
 - Créer un nouveau document à partir d'un modèle
 - Insérer du contenu dans le document
 - Modifier un modèle

14 Insérer des éléments multimédias

- Détails**
- Insérer un texte ou un bouton Flash
 - Insérer une animation Flash
 - Insérer un son, une vidéo

15 Utiliser les comportements

- Détails**
- Découvrir les comportements
 - Afficher/masquer un calque
 - Ouvrir une page dans une nouvelle fenêtre
 - Définir un événement pour déclencher le comportement

16 Utiliser les scénarii

- Détails**
- Créer un nouveau scénario : déplacer un calque dans la page
 - Insérer un comportement dans le scénario