

Formation Java - Programmation



Le langage de programmation Java est la pierre angulaire du développement d'applications basées sur la technologie Web. Qu'il s'agisse d'un environnement éditeur comme WebSphere et WebLogic ou d'un environnement Open Source, Java est le ciment qui assemble ces applications. Cette formation constitue un point d'entrée pour toutes les personnes qui souhaitent s'orienter vers le développement Java

Objectifs

- Connaître les différents composants et tiers techniques de la plate-forme Java
- Apprendre la syntaxe et les principales API de base du langage Java
- Maîtriser et mettre en oeuvre les concepts Objet
- Développer une petite application avec SWING et JDBC
- Savoir manipuler l'outil de développement Java
- Acquérir une première autonomie en programmation Java

Public concerné

- Programmeurs et développeurs débutants
- Développeurs C, C++

Pré requis

- Connaissance et pratique d'un langage de programmation.

Une formation de 5 jours

Caractéristiques
Tarif : 1950 € HT par personne
Numéro de formateur : 11753687675
Nombre d'heures : 35
Référence : OB300
Contact : Loic LE FUR
Telephone : 01.45.28.09.82
Email : contact@kaptive.com

Description des modules

num	Module
1	Introduction aux architectures N-Tiers J2EE
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Présentation des différents tiers techniques sur J2SE et J2EE - Présentation des composants techniques de la plate-forme Java
2	Présentation des outils : JDK et IDE
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Installation et présentation du JDK - Présentation de la JVM et cinématique d'exécution des objets - Présentation de l'IDE : assistants visuels et éditeurs de sources
3	Concepts Objet
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Classes, instances et identité - Abstraction et encapsulation - Héritage et polymorphisme - Interfaces et classes abstraites - Notations UML élémentaires : diagramme de classes
4	Syntaxe et construction des Objets
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Constructeurs, classes et packages - Attributs et accesseurs get/set, visibilité - Méthodes statiques, d'instance, abstraites - Types primitifs et promotions de types - Tableaux et classe String - Structures conditionnelles et boucles itératives
5	API pour les fichiers de Logs
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Construction d'une classe de Logs avec des méthodes statiques - Utilisation de java.io pour lire et écrire dans un fichier
6	Accès au SGBDR et manipulation des données avec JDBC et les classes utilitaires
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Présentation des objets du package java.sql et java.util - Connexion à un SGBDR avec Connection, Statement et ResultSet - Externalisation des paramètres de connexion avec la classe ResourceBundle et fichiers properties - Encapsulation des données dans des collections ou maps : Hashtable et Vector - Introduction au mapping Objet-Relationnel
7	Gestion des exceptions dans une application
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Présentation des différentes exceptions en Java - Gestion locale ou centralisée avec les blocs Try Catch Finally - Construction des exceptions sur-mesure pour une application
8	Construire un client riche avec Swing
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Séparation des rôles avec le pattern MVC - Composants et conteneurs : JButton, JTextField, JPanel, JFrame - Questionnaires de mise en forme : Layout Manager - Gestion des événements : listeners - Construction d'une Applet simple Swing dans une page HTML